

M.Abduqunduzov – O'zbekiston Respublikasi va Qoraqalpoqiston Respublikasi
Xalq artisti. O'zbek Milliy Akademik drama teatri.
B.Usmonov – O'zbek drama teatri. (*kadrler buyurtmachisi*).

O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI OLIY VA O'RTA MAXSUS
TA'LIM VAZIRLIGI

O'ZBEKISTON DAVLAT SAN'AT VA MADANIYAT INSTITUTI



DzDSMI rektori

I.J.Yuldashev

BUTAFOR YASASH TEXNOLOGIYASI
FAN DASTURI

Bilim sohasi: 200 000 – San'at va gumanitar fanlar
Ta'lif sohasi: 210 000 – San'at
Ta'lif yo'nalishi: 60211700 – Grim san'ati

Fan/modul kodi 377	O'quv yili 2021/2022	Semestr 1-2-3-4	ECTS-Kreditlar 10	
Fan/modul turi Majburiy	Ta'lif tili o'zbek	Haftadagi dars soatlari 2,2,2,4		
1	Fanning nomi	Auditoriya mashg'ulotlari i (soat)	Mustaqil ta'lif (soat)	Jami yuklama (soat)
2	Butafor yasash texnologiyasi	150	150	300
I. Fanning mazmuni Fanni o'qitishdan maqsad – talabalarini mazkur soha bo'yicha zamonaviy ta'lif metodlari orqali tarbiyalash, zamonaviy asarlar asosida qahramonlarga butafor yasash, pape-mashe, gipsdan model yasash, bosh kiyimlar ustida ishlash, bando, karton bezagi ustida ishlash, furnituralarini bezatishni o'rgatishdan iborat. Ushbu maqsadga erishish uchun fan talabalarini nazariy bilimlar, amaliy ko'nikmalar, ijrochilik jarayoniga metodik va kreativ yondoshuv hamda ilmiy dunyoqarashini shakllantirish vazifalarini bajaradi.				
II. Asosiy nazariy qism (ma'ruza mashg'ulotlari) II.I. Fan tarkibiga quyidagi mavzular kiradi: 1-Mavzu. Pape-mashe Turli-tuman modellarni yasash uchun maxsus haykaltaroshlik loyi talab qilinadi. U O'zbekistonda qizg'ish va kulrang turda uchraydi va quruq holida olib kelinadi. Mazkur loyning ijobji tomonlaridan bin shuki, qurigandan so'ng kam yoriladi. 2-Mavzu. Gipsdan model yasash Bunday loyni tayyorlash uchun quruq loyni suvg'a shunday aralashtrish kerakki, u quyuq zamazka holiga kelsin. Tayyor loy bochkada, ustti ho'l latta bilan yopilgan holda saqlanadi (qurib qolmasligi uchun). Loyning tozaligiga yaxshi e'tibor berish kerak, aks holda iflos aralashmalar modelning toza chiqmasligiga sabab bo'lishiga olib keladi. 3-Mavzu. Bosh kiyimlar ustida ishlash Butaforiya ishlaring asosiy turi predmetlami bir nechta qatlam qog'ozdan yopishtirilgan turiga aytildi: bu papye-mashe deb ataladi. Uyumlami qog'oz qatlamlaridan yasashni loy modeli, gips modeli mavjud. Rangli eskizlar ishslash Gips bilan quylgan yapaloq formalar xotijam holda qoldiriladi, dumaloq narsalar esa gipsning to'liq qotishiga qadar aylantirib turiladi. Keyingi hollarda murakkab formalar olinishi uchun gipsga so'ndirilgan ohak qo'shiladi, sababi u gipsning qotishini kechiktiradi. 4-Mavzu. Kartondan andaza tayyorlash Marmor tasvirini qog'oz va matoga tushirish mumkin. Bu jarayon moybo'yoq va kerosin yordamida amalg'a oshiriladi. Vanna yoki chuqur idishga sovuq suv quyib kerosinda eritilan moybo'yoq sepiladi. Kerosin yengil bodganligi uchun bo'yoq suvning yuzasida bir necha daqqa marmor shaklida yoyilib turadi. Suzib yurgan bo'yoq ustiga qog'oz bo'lagi qo'yiladi va darhol chiqarib olinadi. Moybo'yoq qog'oz yuzasiga ajoyib tasvirlar tushiradi. Marmor tasviri yaxshi tushmasa, ish jarayoni takrorlanadi.				

- | | |
|--|---|
| 5. | - taqdimot;
- individual yondoshuv. |
| VII. Kreditlarni olish uchun talablar:
Butafor yasash texnologiyasi; Grim; Soch turmag'i (pariklar); Pape-mashe. Gipsdan model yasash; Bo'yash jarayoniga tayyorlash; Tashqi bezaklarni berish jarayoni; Bosh kiyimlar ustida ishlash; Detallarga ishlov berish; Bezak (bondo, karton); Detallarning metall ko'rinishidagi imitatsiyasi; Furnitura bezagi; sahna ko'rinish bilan muloqotdan so'ng o'z ijrosini tahlil qila bilish, joriy, oraliq va yakuniy nazoratlar uchun berilgan vazifa va topshiriqlarni bajarish, yakuniy nazorat bo'yicha ijodiy ishni muvofaqiyatlari topshirish. | |
| 6. | Asosiy adabiyotlar
1. Jalilova F. Grim. - O'zDSI, 2008
2. Jalilova F. Grim. - O'zDSI, 2015
3. Andjan A., Volchanskiy. Grim va kino. - M. 1957.
4. Ismoilov M. Sahna pardozi. - T.2004.
5. Shkolnikov. Osnovi ssenicheskogo grima. - M. 1957.
6. Shkola izobritatel'nogo iskusstvo Vipuskax 10. - M. 1963.
7. Sundukova V.N., Axmedova Z.A. K.S.Stanislavskiy sistemasining atama va unsurlari. T. 2012. |
| Qo'shimcha adabiyotlar
1.O'zbekiston Respublikasi Prezidentining 2020-yil 26-maydag'i "Madaniyat va san'at sohasining jamiyat hayotidagi o'mri va ta'sirini yanada oshirish chora-tadbirlari to'g'risida"gi PF-6000 – sonli Farmoni.
2.O'zbekiston Respublikasi Prezidentining 2017-yil 31-maydag'i "Madaniyat va san'at sohasini yanada rivojlantirishga doir chora-tadbirlari to'g'risida"gi PQ-3022 – sonli Qarori.
3.O'zbekiston Respublikasi Prezidentining "2017-2021 yillarda O'zbekistonni rivojlantirishning beshta ustuvor yo'nalishi bo'yicha harakatlar strategiyasi to'g'risida"gi 2017-yil 14-fevraldagi F-4849 Farmoyishi.
4. Usmonov R.I. Rejissura. – T.: "Fan", 1997, 221 b.
5. To'laxo'jayeva M.T.- "Teatr tanqidchiligi"- "San'at" jurnali nashriyoti; T.;2015.
6. Qodirov R."Rejissura asoslari" monografiya- "Navro'z" nashriyoti-T.:2015.
7. Mahmudova X. "Sahnaviy asarning xatti-harakatlari tahlili" .T.: Fan va texnologiy. T.: 2012. | |
| Axborot manbalari
1. www.gov.uz
2. www.lex.uz
3. www.ziyonet.uz
4. www.teatr.uz
5. www.madaniyat.uz
6. www.folklore.uz
7. www.dsmi.uz | |
| 7. | O'zbekiston davlat san'at va madaniyat institutida ishlab chiqilgan va tasdiqlangan |
| 8. | Fan/modul uchun mas'ullar:
X.N.Qobilov – O'zDSMI, "Musiqali, dramatik teatri va kino san'ati" kafedrasи dotsent v.b.
B.M.Mirzaev – O'zDSMI, "Musiqali, dramatik teatri va kino san'ati" kafedrasи katta o'qituvchisi. |
| 9. | Taqribchilar: |

	<p>46. Xarakterlarni o'chib berish va yangi obraz yaratish</p> <p>47. Odam kalla suyagining gips shaklida bajarish (chizmatasvir)</p> <p>48. Geometrik figuralarini xomaki bajarish</p> <p>49. Proporsiya qonunlari va ularni o'rganish jarayoni</p> <p>50. Gips materialini qalamda ifodalash</p> <p>51. Spektakl uchun sovuq qurol yasash</p> <p>52. Spektakl uchun meyva va sabzavotlar yasash</p> <p>53. Spektakl uchun taomlar yasash</p> <p>54. Spektakl uchun butafor idishlar yasash</p> <p>55. Spektakl uchun miltiq yasash</p> <p>56. Spektakl uchun pul va hujjatlar yasash</p> <p>57. Spektakl uchun oltin buyumlar yasash</p> <p>58. Spektakl uchun hassa va boshqa yasama pratezlar yasash</p> <p>59. Spektakl uchun niqoblar yasash</p> <p>60. Spektakl uchun qor, muz, gul, daraht kabi butafor buyomlar yasash</p> <p>Mustaqil o'zlashtiriladigan mavzular bo'yicha ijodiy ishlarni tayyorlash va uni namoyish qilish tavsija etiladi. Talabadan san bo'yicha mustaqil o'rgangan bilimlарини auditoriyada turli xil ijodiy uslublar orqali namoyish qila olishi va boshqalarga o'rgata olishi talab etiladi.</p>
3.	<p>V. Ta'lif natijalari /Kasbiy kompetensiyalari</p> <p>Talaba:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kasbiy-badiiy vazifalarning badiiy-texnika bilan o'zaro aloqadorligi; texnik va texnologik jarayonlarning rassomchilik asarlarini yaratishdagi o'mni; model yuz qiyofasi va uning shaklini ranglarda ifodalash, model qiyofasining xarakteristikasini ifodalash; badiiy-kasbiy izlanishlarni rangtasvir texnologiyasi bilan uyg'unlashtirish; badiiy asar uchun eng ma'qul shart-sharoitlar; bo'yoqlardan muhim ranglar chiqarish; ranglar uyg'unligining psixologik ta'sirchanlik bilan aloqasi; zamonaviy asarlar asosida kahramonlarga grim eskizlarini yaratish; grimdag'i odam portretini rangda yozish; asarlar ustida ishlashda artistizmga yordam beruvchi kasbiy malaka komplekslari haqida <i>haqida tasavvurga ega bo'lishi</i>; - o'quv topshiriqlarining maqsad va vazifalarini; ranglar uyg'unligi va rangtasvir yaxlitligiga, umumiy kolorit tizimiga erishishni; shaklning tabiiyligi, shartliliqiga va plastikligiga erishish kasb mahoratini; rangtasvirning estetik jihatlarini va badiiy didni rivojlantirish darajasini <i>bilishi va ulardan foydalana olishi</i>; - talaba rangtasvir jarayonida ushbu muamolar yechimi voqiy dunyonи jonli xis etish, turli insonlar shakl-shamoili, fe'l-atvori, ruhiy holatini ishonarli ifodalab berish, tasvir mavzu va timsolning asos mohiyati, yetakchi jihat va hususiyatlarini to'g'ri belgilab yorqin ifodalay bilishi hamda amalda qo'llashi lozim; rangtasvir madaniyatini, rangtasvir ifodaliligini, xayotiylikka erishish mahoratini namoyon qilish; ko'p tabaqali rang ishlash va ularning mustahkam birikmasini hosil qilish; portret o'quv topshiriqlarida obrazlar yaratish; zamonaviy asarlar asosida kahramonlarga grim eskizlarini yaratish; grimdag'i odam portretini rangda yozish; Teatr, Kino va Televideniye, Shou, Sirk, Myuzikl, Konser, Balet va raqs plastik san'ati turlari asosida mualliflik grim obrazlarini yaratish; talaba chizmatasvir va rangtasvir bilim va tushunchalarga ega bo'lib borliqqa bo'lgan munosabatlarini ijodiy foliyatida tasvirlash <i>ko'nikmalarga ega bo'lishi kerak</i>.
4.	<p>VI. Ta'lif texnologiyalari va metodlari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - "rolli o'yin"; - munozara; - aqliy hujum;

	<p>5-Mavzu. Bondo, karton, fanera 3mm</p> <p>Modellar tayyorlashda eng qulay material — bu yashil haykaltaroshlik loyi hisoblanadi. Uni maydon chekkalaridagi bortlarga, gipsdan qo'yiladigan to'siqlarga hamda, qoliplardan modellarni olishdagi yordamchi ishlarga qo'llash mumkin.</p> <p>6-Mavzu. Detallarning metall ko'rinishidagi imitatsiyasi</p> <p>Gul, barglar, shoxlar tayyorlash texnologiyasini tanlash ular qanday maqsadga yo'naltirilganligiga bogdiq. Bosh kiyimlar, liboslarni bezatish uchun foydlaniladigan gullar, shoxlar o'yin revkiziti sifatida qaraladi.</p> <p>7-Mavzu. Obraz yaratishda xomaki chizgilar ustida ish</p> <p>Yoritgich uskunalarini va ularga ishlov berish ko'pincha rassom tomonidan amalga oshiriladi. Faqat yirik metall karkasli va elektr zaryadli yasama jihozlar boshqa mutaxassislar tomonidan tayyorlanadi.</p> <p>8-Mavzu. Xarakterlarni o'chib berish va yangi obraz yaratish</p> <p>Quylgan shakl bo'yicha qog'oz buyumlarini yasash teatr butaforiyasi tayyorlashning keng tarqagan usuli hisoblanadi. Bu usul to'rt asosiy bosqichga bodinadi. Birinchi bosqichda loydan andoza yasaladi, ikkinchi bosqichda andozaga gips quyiliadi, uchinchisida gips shakli bo'yicha qog'oz mahsulot nusxasi yasaladi, to'rtinchi bosqichda barchasi yigldadi va bezaladi.</p> <p>9-Mavzu. Odam kalla suyagining gips shaklida bajarish (chizmatasvir)</p> <p>Faner bodagiga mahsulot chizmasi markaziy o'q bo'ylab o'yiladi. Temirdan yasalgan lentalar orqali shablon taxtaga mahkamlanadi va unga tayyorlangan loy quyiladi. Shablonni aylantirib, uning o'qi atrofida mahsulotning loydan nusxasi yasaladi. Loy mahsulotning aniq shaklini olgandan so'ng quyish jarayoni yakunlanadi.</p>
<p>III. Amaliy mashg'ulotlar bo'yicha ko'rsatma va tavsiyalar</p> <p>Amaliy mashg'ulotlar uchun quyidagi mavzular tavsya etiladi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pape-mashe 2. Gipsdan model yasash 3. Maxsus loydan model yasash 4. Gipsdan shakl hosil qilish 5. Pape-mashe texnikasida ishlash 6. Model qoliblarini jamlash 7. Modelni gruntlash 8. Grunt ustidan chizma berish 9. Mastika yordamida modelni to'g'irlash 10. Mastika ustidan ishlov berish 11. Bo'yash jarayoniga tayyorlash 12. Modelni bo'yash 13. Parafin (mum) bilan ishlov berish 14. Tashqi bezaklarni berish jarayoni 15. Bosh kiyimlar ustida ishlash 16. Rangli eskizlar ishlash 17. Kartondan andaza tayyorlash 18. Xom ashyolar tanlash 19. Model detallarini bichish 	

20. Detallarga ishlov berish
21. Mayda detallar ustida ishlash
22. Modelga bezak berish
23. Furniturelar yordamida bezash
24. Tashqi bezak berish jarayoni
25. Bezak (bondo)
26. Bezak (karton)
27. Rangdagi xomaki eskiz
28. Andaza tayyorlash
29. Bezak detallari andazasini tayyorlash
30. Bondo, karton, fanera 3mm
31. Detallarning metall ko'rinishidagi imitatsiyasi
32. Bezak detallarini to'plash
33. Furniture bilan to'ldirish (yoki bezak berish)
34. Funtik bilan rasm tushirish
35. Tashqi bezak berish
36. Furniture bezagi
37. Model tanlash – eskiz
38. Chizmatasvirdagi xomaki eskiz
39. Furniture detallarini tayyorlash
40. Biriktiruvchi detallar ustida ishlash
41. Bezak detallarini to'plash
42. Biriktiruvchi zanjir va munchoqlar ustida ishlash
43. Sun'iy qimmatbaho toshlar bilan bezak berish
44. Personajni dramatik tarzda tahlil etish
45. Obraz yaratishda xomaki chizgilar ustida ish
46. Xarakterlarni ochib berish va yangi obraz yaratish
47. Odam kalla suyagining gips shaklida bajarish (chizmatasvir)
48. Geometrik figuralarni xomaki bajarish
49. Proporsiya qonunlari va ularni o'rganish jarayoni
50. Gips materialini qalamda ifodalash
51. Spektakl uchun sovuq quroq yasash
52. Spektakl uchun meyva va sabzavotlar yasash
53. Spektakl uchun taomlar yasash
54. Spektakl uchun butafor idishlar yasash
55. Spektakl uchun miltiq yasash
56. Spektakl pul va hujjatlar yasash
57. Spektakl uchun oltin buyumlar yasash
58. Spektakl uchun hassa va boshqa yasama pratezlar yasash
59. Spektakl uchun niqoblar yasash
60. Spektakl uchun qor, muz, gul, daraht kabi butafor buyomlar yasash

Amaliy mashg'ulotlar ijodiy ustaxonada, maxsus qurulmalari bilan jihozlangan auditoriyada bir akademik guruhga o'tkazilishi lozim. Mashg'ulotlar faol va interfaol usullar yordamida o'tilishi, mos ravishda munosib pedagogik va axborot texnologiyalar qo'llanilishi maqsadga muvofiq.

IV. Mustaqil ta'lif va mustaqil ishlar

- Mustaqil ta'lif uchun taysiya etiladigan mavzular:
1. Pape-mashe
 2. Gipsdan model yasash
 3. Maxsus loydan model yasash
 4. Gipsdan shakl hosil qilish
 5. Pape-mashe texnikasida ishlash
 6. Model qoliblarini jamlash
 7. Modelni gruntlash
 8. Grunt ustidan chizma berish
 9. Mastika yordamida modelni to'g'irlash
 10. Mastika ustidan ishlov berish
 11. Bo'yash jarayoniga tayyorlash
 12. Modelni bo'yash
 13. Parafin (mum) bilan ishlov berish
 14. Tashqi bezaklarni berish jarayoni
 15. Bosh kiyimlar ustida ishlash
 16. Rangli eskizlar ishlash
 17. Kartondan andaza tayyorlash
 18. Xom ashlyolar tanlash
 19. Model detallarini bichish
 20. Detallarga ishlov berish
 21. Mayda detallar ustida ishlash
 22. Modelga bezak berish
 23. Furniturelar yordamida bezash
 24. Tashqi bezak berish jarayoni
 25. Bezak (bondo)
 26. Bezak (karton)
 27. Rangdagi xomaki eskiz
 28. Andaza tayyorlash
 29. Bezak detallari andazasini tayyorlash
 30. Bondo, karton, fanera 3mm.
 31. Detallarning metall ko'rinishidagi imitatsiyasi
 32. Bezak detallarini to'plash
 33. Furniture bilan to'ldirish (yoki bezak berish)
 34. Funtik bilan rasm tushirish
 35. Tashqi bezak berish
 36. Furniture bezagi
 37. Model tanlash – eskiz
 38. Chizmatasvirdagi xomaki eskiz
 39. Furniture detallarini tayyorlash
 40. Biriktiruvchi detallar ustida ishlash
 41. Bezak detallarini to'plash
 42. Biriktiruvchi zanjir va munchoqlar ustida ishlash
 43. Sun'iy qimmatbaho toshlar bilan bezak berish
 44. Personajni dramatik tarzda tahlil etish
 45. Obraz yaratishda xomaki chizgilar ustida ish